

Erstellt von Robert Müller

Hallo PSR-9000 & 9000Pro Freunde

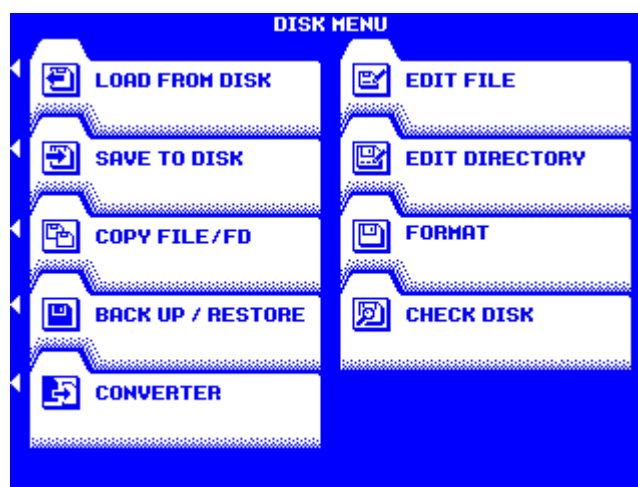
Thema

SAVE TO DISK

MENU DISK/SCSI drücken



Taste **B** = SAVE TO DISK drücken



Mit Doppeltaster 3 und 4 = **SETUP** auf ON oder OFF stellen.
 Mit Doppeltaster 5 und 6 = **EFFECT DATA** auf ON oder OFF stellen.
ON wird mitgespeichert **OFF** wird nicht mitgespeichert.

Taste **C 1X** drücken



Taste **D** = **ALL ON**

(hier werden alle vorhandenen REGISTRATIONEN angehakt)

Nur angehakte REGISTRATIONEN werden mitgespeichert.

Taste **I** = **ALL OFF**

REGISTRATIONEN werden nicht mitgespeichert.

Grundsätzlich sind alle vorhandenen REGISTRATIONEN immer angehakt.



Mit Doppeltaster 1 – 8 kann man die REGISTRATIONEN einzeln an (ON) und aus (OFF) schalten.

Das Bild zeigt **REGISTRATIONS BANK 1 – 8 BLAU** unterlegt.
 Möchte man die **REGISTRATIONS BANK 9 – 16** muss man die Taste **C** drücken usw...

Durch mehrmaliges drücken der Taste **C** kommt man zu den REGISTRATIONEN **33 – 64**.

Gleicher Vorgang wie oben beschrieben.

Nur angehakte REGISTRATIONEN werden mitgespeichert.

Taste **D** = **ALL ON** / Taste **I** = **ALL OFF**

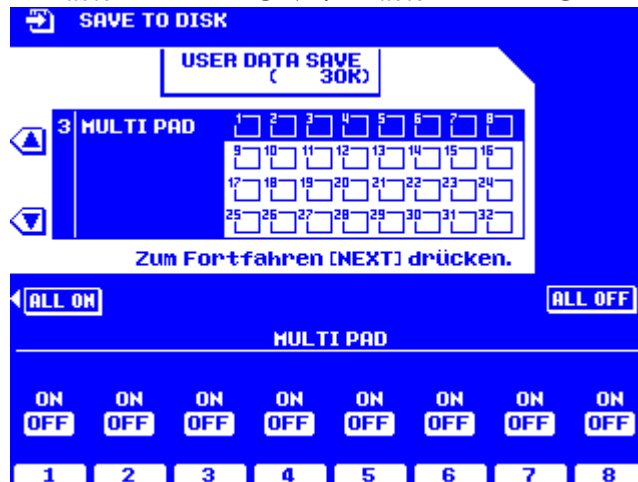


Durch mehrmaliges drücken der Taste **C** kommt man zu den MULTIPAD **1 – 32**.

Gleicher Vorgang wie oben beschrieben.

Nur angehakte MULTIPAD werden mitgespeichert.

Taste **D** = **ALL ON** / Taste **I** = **ALL OFF**

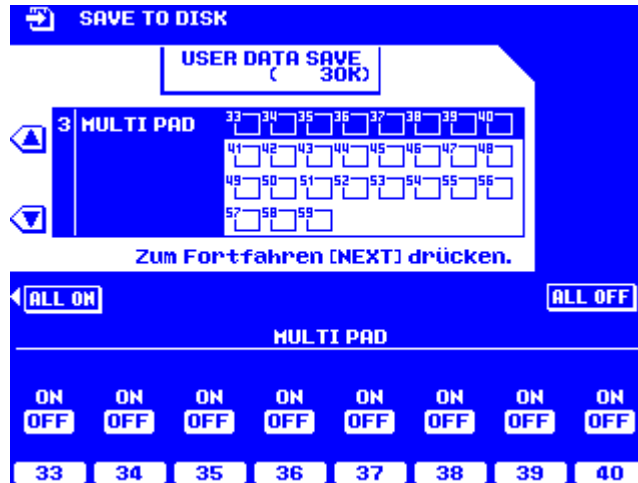


Durch mehrmaliges drücken der Taste **C** kommt man zu den MULTIPAD **33 – 59**.

Gleicher Vorgang wie oben beschrieben.

Nur angehakte MULTIPAD werden mitgespeichert.

Taste **D** = **ALL ON** / Taste **I** = **ALL OFF**

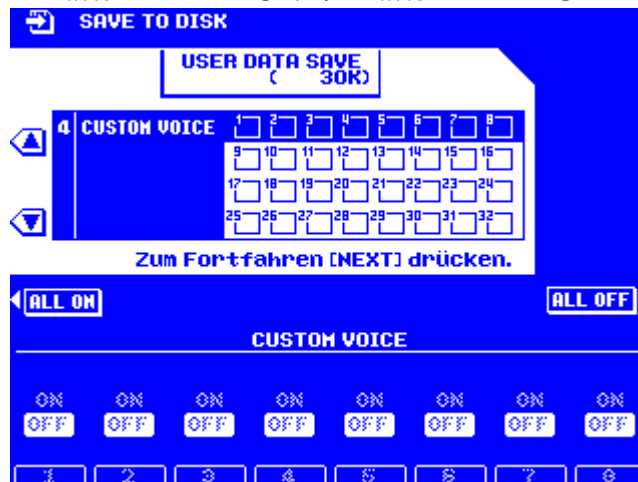


Durch mehrmaliges drücken der Taste **C** kommt man zu den CUSTOM VOICE **1 – 32**.

Gleicher Vorgang wie oben beschrieben.

Nur angehakte CUSTOM VOICE werden mitgespeichert.

Taste **D** = **ALL ON** / Taste **I** = **ALL OFF**

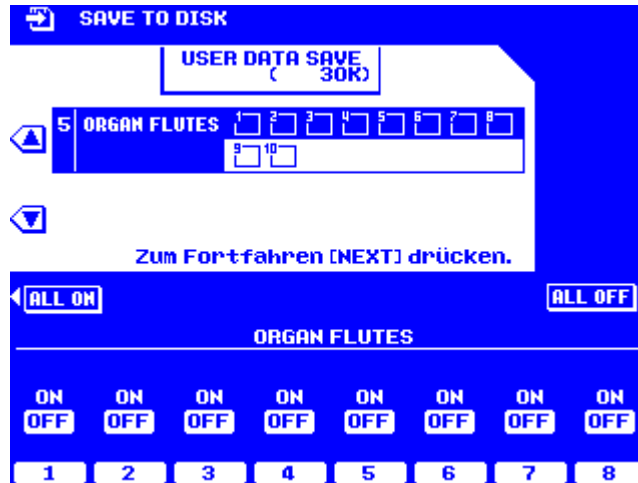


Durch mehrmaliges drücken der Taste **C** kommt man zu den ORGAN FLUTES **1 – 10**.

Gleicher Vorgang wie oben beschrieben.

Nur angehakte ORGAN FLUTES werden mitgespeichert.

Taste **D** = **ALL ON** / Taste **I** = **ALL OFF**

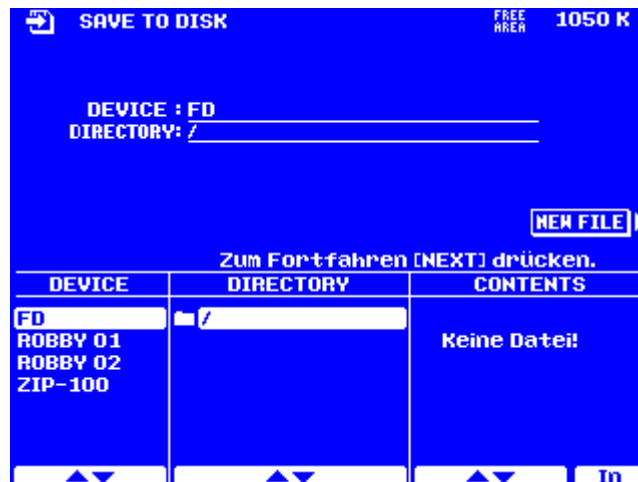


1X **NEXT** drücken (bei PAGE CONTROL)



Mit Doppeltaster **1** und **2** = **DEVICE** ein Laufwerk auswählen wo die Datei hingespeichert werden soll.

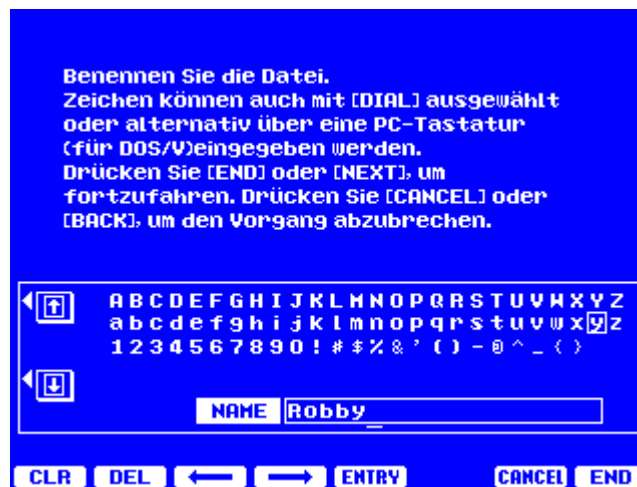
FD = DISKETTE, ROBBY 01 = HD OO (Festplatte) usw...



1X **NEXT** drücken (bei PAGE CONTROL)

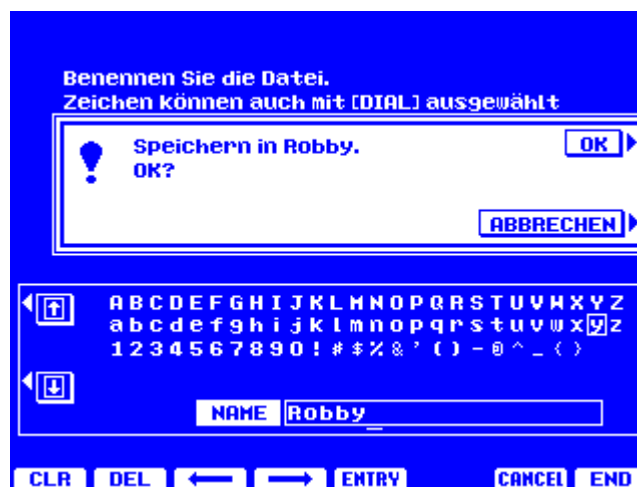


Der Datei einen Namen geben z.B. Robby



Nach Eingabe eines Dateinamen Doppeltaster **8** = **END** drücken.

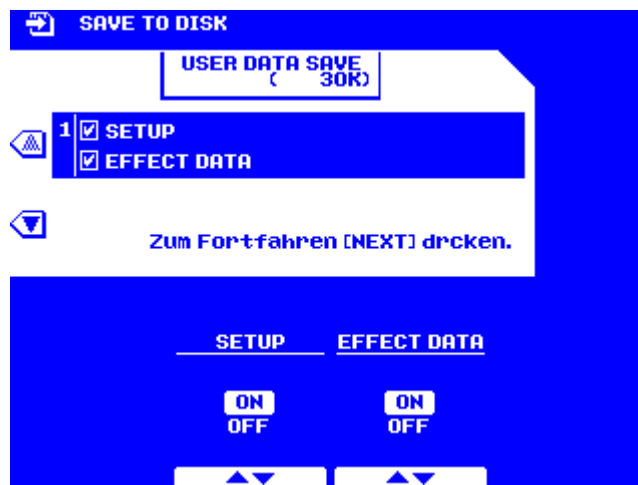
Taste **G** = **OK** drücken



Datei wird gespeichert.



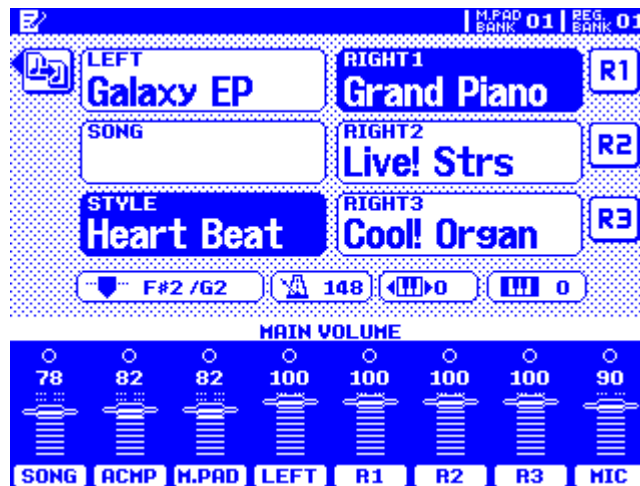
Nach dem speichern kommt man wieder in das Anfangsbild



Durch mehrmaliges drücken der Taste **EXIT**



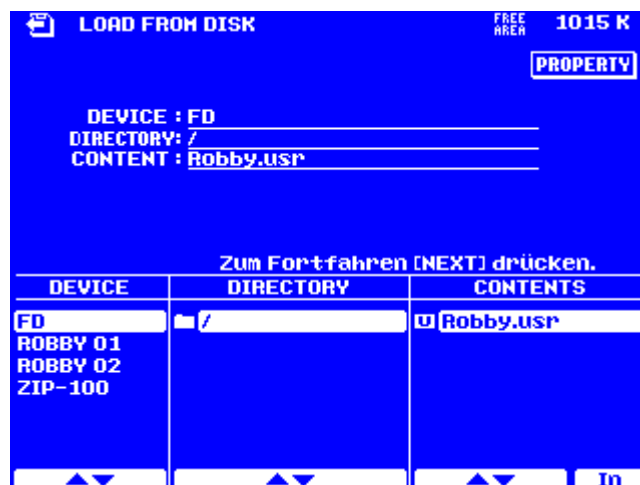
Kommt man wieder zum Hauptdisplay



Die gespeicherte Datei z.B. Robby hat einen Extender usr bekommen.

LOAD FROM DISK

Auf dem Datenträger unter CONTENTS kann man die Datei sehen (Robby.usr)



Über LOAD FROM DISK kann man diese Datei wieder einladen
aber das ist ein anderes Thema.

<http://home.a-city.de/robert.mueller>